**ESTÁNDARES DE DESARROLLO PARA AUTOMATIZACIÓN DE PRUEBAS – Versión 1.0**

1. **Introducción**

El presente documento tiene por finalidad establecer lineamientos para el proceso de desarrollo de automatización de pruebas o proceso.

Aplica para todas las automatizaciones creadas por la célula de automatización en el framework Porvenir

1. **Estándares**

* Se detallan a continuación, los principales estándares para el desarrollo de la automatización establecidos por la célula de automatización de Porvenir.
* Se podrá utilizar como entorno de desarrollo la herramienta eclipse en su ultima versión
* Se deberá entregar para cada proyecto un documento donde se indique como será la implementación o funcionamiento y cada una de las herramientas y versiones de software a utilizar.
* Cada método debe ser creado independiente de la estructura principal, de tal forma que el mantenimiento del mismo sea fácil.
* Se deberá documentar el código en su mayoría, con el fin de que si otro miembro del equipo necesita usar o hacerle mantenimiento al código previamente realizado, sea eficaz el entendimiento de lo que ya esta creado.
* Se deberá implementar mensajes de alerta, advertencia y propios (de acuerdo a los criterios de aceptación definidos para el proyecto) estos deberán ser genéricos (alerta, error o advertencia) y claros. Para ello se debe identificar cada tipo de mensaje con un código y deberán estar relacionados en un documento, que posteriormente será entregado al proyecto.

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | **Tipo Mensaje** |
| 0000 - 1999 | Mensajes de excepciones |
| 2000 - 3999 | Mensajes propios de criterios de aceptación |
| 4000 - 5999 | Mensajes de control |

* Se deberá entregar un manual técnico el cual debe estar redactado de forma clara y sencilla para el buen entendimiento del usuario final, debiendo contener como mínimo:
  + Especificaciones técnicas del software necesario para la implementación de los scripts.
  + Configuración de las herramientas a utilizar.
  + Pasos a seguir para la instalación e implementación.
* El esquema de nombramiento tiene como fin emplear algunas convenciones generales al momento de realizar nombramientos de variables, procedimientos, clases y objetos; para ayudar a la implementar el código de forma más práctica y eficiente.

La siguiente es una lista de reglas y convenciones para dichos nombramientos que se deberá ser utilizado en el desarrollo de los scripts.

* Los nombres de las variables, funciones o clases deben ser claros de manera tal que defina porque existe, que hace y como se usa.
* Para definir las variables se deben seguir las siguientes reglas.
  + El nombré de la variable debe comenzar con el prefijo que indique el tipo de dato.
  + Las variables no deben llevar ningún tipo de carácter especial.
  + Comenzar el nombre de la variable con una letra (el nombre debe ir en minúscula).
  + Todas las variables debe ser inicializadas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo de Dato** | **Prefijo** | **Ejemplo** |
| Booleano (boolean) | Bln | blnEsMenor |
| (fecha-hora) date-time | Date | datefechainicial |
| Doble | Dbl | dblvalordescuento |
| Entero | Int | intedad |
| Entero Largo | Lng | lngtotalempleados |
| Char | Chr | chrnombre |
| String (Cadena de caracteres ) | Str | strnombre |
| Objeto | Obj | objdriver |

* Para definir las funciones se deben seguir las siguientes reglas.
  + Usar el prefijo que indique que es función.
  + Sin caracteres especiales.
  + Comenzar el nombré de la función con una letra (el nombre no puede iniciar en mayúscula)
  + Se debe documentar que realiza la función.
* Para definir las clases se deben seguir las siguientes reglas.
  + Nombrar cada clase con el prefijo Cls
  + Sin caracteres especiales.
  + El nombre de la clase debe llevar la primera letra de cada palabra en mayúscula.
* Para definir objetos se deben seguir las siguientes reglas.
  + Utilizar prefijos para cada tipo.
  + Seguido por “\_”
  + El nombre de cada objeto debe llevar la primera letra en mayúscula.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Prefijo** | **Ejemplo** |
| Label | Lbl | Lbl\_Nombre |
| Button | Btn | Btn\_Boton |
| TextBox | Txt | Txt\_Nombre |
| CheckBox | Chk | Chk\_Nombre |
| RadioButton | Rdb | Rdb\_Nombre |
| GroupBox | Grp | Grp\_Nombre |
| DataGrid | Dg | Dg\_Nombre |
| ListBox | Lsb | Lsb\_Nombre |
| ComboBox | Cmb | Cmb\_Nombre |